



Körkép: A videójáték-kutatás alapfogalmai és irányai

Műhelykonferencia

2025. május 26.

MTA Pécsi Akadémiai Bizottság székháza
Pécs, Jurisics Miklós utca 44.

11.30

Megnyitó

prof. dr. Szijártó Zsolt, a munkabizottság elnöke
A szervezők

11.45-13.15

(15 perces
előadások)

O. Réti Zsófia és Pólya Tamás – Játékos definíciók
Kiss Gábor Zoltán – Játéktervezés és játékfejlesztés
Jancsovics Klaudia – Narratíva
Krek Norbert – Műfajok, zsánerek, stílusok
30p diszkusszió

13.15-14.00

Ebédszünet

14.00-15.30

(15 perces
előadások)

Rab Árpád – Játékipar
Papp Dávid – A játszás pszichológiája
Csöngé Tamás – Videójátékok és más médiumok
Pólya Tamás – Radosnai Levente: Esztétika
30p diszkusszió

15.30-15.45

Szünet

15.45-17.30

(15 perces
előadások)

Bakk Ágnes Karolina – Immerzió
O. Réti Zsófia – Retorika/mechanika
Hlavacska András – Játékok és közönségek
Horváth Imre – Identitás-reprezentációk
András Csaba – Játékok és ideológia
30p diszkusszió

17.30-17.45

Zárszó