

2018. szeptemberben küldött versenyfelhívásunknak megfelelően a Hyperión Verseny JUNIOR kategóriában az iskolákat kérjük meg a döntő megszervezésére.

A két JUNIOR kategória:

1. Hyper.Quest.JUNIOR (online kvíz) - csapatverseny
2. Ókori blogger.JUNIOR - egyéni verseny

A továbbjutottak névsorát 2019. január 5-én tettük közzé a verseny honlapján:

[http://klf.btk.pte.hu/hu/hirek/hyperion\\_verseny](http://klf.btk.pte.hu/hu/hirek/hyperion_verseny)

A verseny országos döntőjének napja: **2019. február 22. (péntek)**

Kezdés: **14 óra**

Rendelkezésre álló idő: **150 perc**

A felkészüléshez javasolt könyvek és webhelyek a döntőben is változatlanok (a versenyfelhívás letölthető innen [http://klf.btk.pte.hu/hu/hirek/hyperion\\_verseny](http://klf.btk.pte.hu/hu/hirek/hyperion_verseny)).

Az iskolai döntő forduló lebonyolítása:

## **I. Ókori blogger.JUNIOR**

A blogírás egyéni verseny (vagyis NEM csapatverseny).

1. A versenyzők bármilyen segédeszközt használhatnak, kereshetnek az interneten, könyvekben, saját jegyzetben.
2. Dolgozhatnak papírra vagy számítógépbe (bármilyen típusú dokumentumba).
3. Internetelés biztosítása **AJÁNLOTT** annak érdekében, hogy a versenyzők interneten is kereshessenek a versenyfeladat témájához kapcsolódó oldalakat.
4. Kérjük, a felügyelő tanár ügyeljen arra, hogy a versenyzők ne beszélgessenek egymással, és külső segítséget se kérjenek (pl. telefonon, e-mailben, messengeren vagy más módon).
5. A versenyfeladatot a döntő napján, reggel 9-kor küldjük el a felkészítő tanárok e-mail címére. Kérjük, hogy a feladatot minden versenyző **csak a döntő elkezdésekor** ismerje és kapja meg!
6. Ha a versenyző befejezte a munkát vagy a 150 perc letelt:
  1. attól, aki papírra dolgozott, kérjük, szedjék be a munkát, és beszkenelve vagy lefotózva küldjék el a verseny címére: [hyperion.pecs@gmail.com](mailto:hyperion.pecs@gmail.com)
  2. aki számítógépbe dolgozott, küldje el saját maga a szöveget a verseny címére: [hyperion.pecs@gmail.com](mailto:hyperion.pecs@gmail.com)

Az írásokat a Hyperión Verseny szakmai zsűrije értékeli.

Eredményhirdetés: **2019. március 15.**

Díjátadó ünnepünknek a **Szépművészeti Múzeum** ad otthont, Budapesten. A díjátadó ünnep **várható időpontja: 2019. május 18.** (Részletes információkat később küldünk.)

## **II. HyperQuest.IUNIOR (online kvíz)**

A HyperQuest.JUNIOR (online kvíz) kategória csapatverseny.

1. A döntőbe továbbjutó csapatok legfeljebb egy főt cserélhetnek az első fordulóhoz képest (ezt, kérjük, jelezzék előre).
2. Az országos döntőben a csapatok azonosításhoz a nevezéskor megadott e-mail címet adják meg. (Ha valamelyik csapat nem emlékszik arra, mit adott meg, kérjük, előre kérdezzen rá a szervezőknél!)
3. Internetelérés **NÉLKÜLÖZHETETLEN!** Kérjük, biztosítsák a csapatoknak a verseny idejére.
4. A versenyzők bármilyen segédeszközt használhatnak, keresgélhetnek az interneten, könyvekben, saját jegyzetben.
5. Kérjük, a felügyelő tanár ügyeljen arra, hogy a csapattagok **kizárólag a csapaton belül, egymással beszélgethetnek**, másik továbbjutó csapat tagjaival nem beszélhetnek, külső segítséget (telefon, e-mail, messenger, stb.) nem vehetnek igénybe.
6. Az online kvíz elérhetőségét (linkjét) a döntő napján, 2019. február 22-én reggel küldjük el a felkészítő tanárok e-mail címére. Kérjük, hogy a linket a csapatok **csak a döntő elkezdésekor** kapják meg!
7. A rendelkezésre álló idő 150 perc (a kvíz kitöltése hamarabb is befejezhető). Ha letelt az idő, az informatikai rendszer lezárja a kitöltést, a megszerzett pontokat rögzíti.

**Eredményhirdetés 2019. március 15-én.**

Díjátadó ünnepünknek idén a **Szépművészeti Múzeum** ad otthont, Budapesten. A díjátadó ünnep várható **időpontja: 2019. május 18.** (Részletes információkat később küldünk.)

Kérdés esetén elérhetőségeink a verseny honlapján: [http://klf.btk.pte.hu/hu/hirek/hyperion\\_verseny](http://klf.btk.pte.hu/hu/hirek/hyperion_verseny))