

**PÉCSI HYPERIÓN TANULMÁNYI VERSENY AZ ANTIK GÖRÖG-RÓMAI KULTÚRÁRÓL**  
Első forduló: 2017. november 24.

2. kategória: *HyperQuest és HyperQuest.LAT*

**HyperQuest: <http://klf.btk.pte.hu/hu/hyper.quest.2017>**

**HyperQuest.LAT: <http://klf.btk.pte.hu/hu/hyper.quest.lat.2017>**

Írjátok be a böngészőbe a fenti linket, ezzel léphettek az online kvíz első szintjére.

Itt 6 kérdésre kell válaszolnotok. A 6 kérdés megfejtésének a kérdés mellett megadott betűjét vagy számát egymás mellé írva kapjátok meg azt a kódot, amellyel eljuthattok a következő szintre, ahol újabb hat kérdésre kell választ adni. És így tovább...

A cél: minél messzebb eljutni a 120 perc alatt.

Ehhez hasonlók lesznek a kódok: a**hb6r1** vagy, mondjuk, h**oooe234**. (Ezek nem igazi kódok!)

A kódot kell majd beírnotok az alul levő mezőbe (Megfejtés-kód), és utána leütni a TAB billentyűt.

Ha jó volt a megfejtés-kód, akkor megjelenik alatta a következő szinthez vezető link. Ha nem jelent meg, akkor nem volt jó a kód, vagyis a hat kérdés közül valamelyikre (vagy többre) nem volt jó a választotok. Ekkor nyugodtan lehet próbálkozni újra, akárhányszor: vagyis a nem jó kódot törölni, beírni újabb tippet a megfejtésre és TAB...)

Ha jó volt a kód és megjelent a link a következő szinthez, akkor nyugodtan menjetek tovább, és akár a versenyidő vége feléig ne is foglalkoztatok a legalul lévő "Beküldés" gombbal.

**FIGYELEM!**

A "Beküldés" gombra akkor kattintsatok, amikor már közel van a verseny vége!! Ezt, kérünk Benneteket, ne felejtsetek el! Különben nem fogjuk tudni, meddig jutottatok el, ami olyan, mintha nem küldtétek volna be a munkátokat. (A következő szintekre vezető linkekre kattintás ugyanis nem jelent egyben beküldést is.)

A VERSENY VÉGÉN TEHÁT, OTT, AZON A SZINTEN, AHOL ÉPPEN TARTOTOK, MINDENKÉPPEN KATTINTSATOK A BEKÜLDÉS GOMBRA (előtte írjátok be a versenyhez regisztrált csapat-mailcímet).

Nézzünk egy példát! Tegyük fel, hogy a rendelkezésre álló 120 percből már eltelt 115 perc, és már eljutottatok, mondjuk, a 9-ik szintre, de itt még nincs meg a megfejtés a 10-ik szinthez. Ettől függetlenül MINDENKÉPPEN kattintstatok a Beküldés gombra a 9-ik szinten, mert ezzel elkülditek azt az információt, hogy már a 9-ik szintig eljutottatok.

Ez viszont nem jelenti azt, hogy a maradék 5 percen ne dolgozhatnátok tovább! Ha pont a 120. percen netán sikerül mégis megfejteni a 10-ik szinthez vezető kódot, akkor

gyorsan lépjetek ide, és itt RÖGTÖN KATTINTSATOK A BEKÜLDÉS GOMBRA (megint kitöltve a mailcímet).

A BEKÜLDÉS gombra tehát nyugodtan akárhányszor rá lehet kattintani, mi mindig csak a legutolsót fogjuk számítani. Főleg a versenyidő elején kicsit felesleges folyton rákattintgatani mindegyik szinten, de semmi gondot nem okoz az sem, ha akár mindegyik szinten nyomtok egy Beküldést. Viszont a verseny végén legalább egyszer nagyon fontos!

A Beküldésre kattintás után mindig ugyanarra a szintre juttok vissza, ahol éppen vagytok, és itt lehet folytani a keresgélést, megfejtést.

A kezdéstől számított 120. perc után beérkező beküldéseket nem fogjuk már figyelembe venni. Vagyis ha például a 9-ik szinten kattintottatok a Beküldésre a 115-ik percben, és 10-ik szinten ezt a csak a 121-ik percben tettétek meg (vagy még később), akkor a Ti csapatotok a 9-ik szintig jutott el.

A megfejtésekhez mindent használhattok, könyveket, jegyzeteket, és persze az internetes keresés egészen biztosan nagyon sokat fog segíteni a megfejtésben.

A csapatoknak önállóan kell dolgozniuk!

Az Íliász és Odüsszeia szövege megtalálható a Magyar Elektronikus Könyvtárban: [mek.oszk.hu](http://mek.oszk.hu) (Szerző: Homérosz...)

A HyperQuest.**LAT** versenyben indulóknak: a sok online latin szótár közül kettő: [latin.oszk.hu](http://latin.oszk.hu) és [dictzone.com](http://dictzone.com) (és itt a 'latin-magyar').